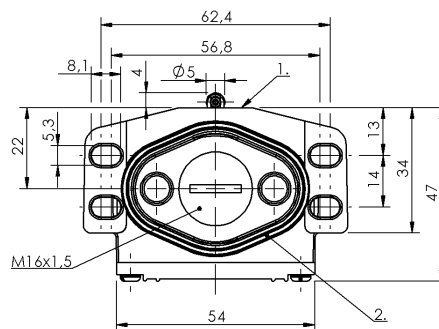
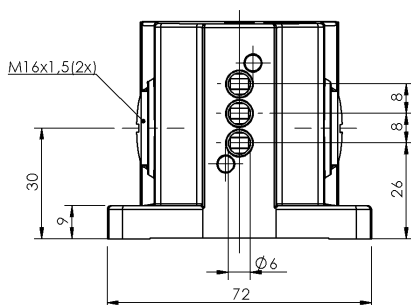




1) Опорная кромка, 2) Уплотнительное кольцо



Basic features

Базовый стандарт	IEC 60947-5-1
Исполнение	Щелчковый контакт
Принцип действия	1-3. Точка переключения: механический
Разрешение на эксплуатацию/ конформность	CE UKCA CCC WEEE

Display/Operation

Индикация функций	1-3. Точка переключения: нет
-------------------	------------------------------

Electrical connection

Тип разъема	1-3. Точка переключения: Винтовая клемма
-------------	---

Electrical data

Длительный ток	1-3. Точка переключения: 0.1 A
Расчетное рабочее напряжение Ue	1-3. Точка переключения: 250 В~
Функция переключения, механическая	одноконтактный переключатель
Частота переключения	1-3. Точка переключения: 200/ мин

Environmental conditions

Степень защиты	IP67
Температура окружающей среды	-5...85 °C

Functional safety

B10d (EN ISO 13849-1)	BSE 74.1: 10 миллионов циклов переключения
-----------------------	---

Material

Материал контактов	1-3. Точка переключения: Золото
Материал корпуса	Алюминий, анодирован.
Материал корпуса, защита поверхности	анодирован.
Материал толкателя	1-3. Точка переключения: Высококачественная сталь (1.4034)

Кулачковые выключатели
BNS 819-B03-R08-46-13
Код заказа: BNS01UA

BALLUFF

Mechanical data

Number of switching positions	3x Ролик механический
Направление приближения	продольно, параллельно привинчиваемой поверхности
Переключающий элемент	1-3. Точка переключения: BSE 74.1
Размеры	72 x 59 x 47 mm
Расстояние до толкателя, 1-я точка переключения	26 mm
Расстояние от кулачка до опорной кромки	1-3. Точка переключения: 2.30...2.80 mm
Скорость трогания с места	1-3. Точка переключения: 60 m/ min

Срок службы, механич.

Усилие переключения

Установка

Фланец, ввод

Форма толкателя

1-3. Точка переключения: 10
млн. циклов переключения

1-3. Точка переключения: 8 N
вертикально

1 Резьбовой выход M16

1-3-я точка переключения:
ролик

Range/Distance

Воспроизводимость

Расстояние между точками
переключения

1-3. Точка переключения: ± 0.05
mm

8 mm

Wiring Diagrams (Schematic)

